

CLASH ROYALE

Hora de Comienzo:

Viernes, 4 May 2018 17:30 CEST

CHECK IN TIME:

Viernes, 4 May 2018 17:00 CEST

MODE:1vs1

PRIZES:

1º Altavoz SONY Inalámbrico Bluetooth Negro

2º Altavoz Logitech X100 Mobile Amarillo

3º Auricular+micro BULTACO Lobito BT Slim

REQUERIMIENTOS:

- Los jugadores participantes deben poseer una cuenta de juego de Clash Royale
- Los jugadores deben tener un dispositivo (móvil, tablet, etc) con el cual gestionar su propia participación.

Quick Rules

Cómo jugar

- Ponte en contacto con tu oponente en el evento ANIMAYO
- Accede juntos al clan asignado por la administración.
- Envía una batalla amistosa
- Juega y reporta tus resultados

Configuración de la competición

- Formato: 1on1
- Orden de la baraja fijo: No
- Tiempo de juego: 3 minutos
- Modo: Mejor de 3

Batallas amistosas

- El jugador de la izquierda en la página de partido creará la primera petición de batalla.
- El jugador del lado derecho se encargará de crear la segunda petición de batalla amistosa
- El jugador del lado izquierdo creará la tercera batalla si fuese necesario.

Mazos y cartas

- Un jugador puede cambiar su mazo entre las batallas.
- Los jugadores pueden usar cualquier carta que deseen en sus mazos.

1. Normas de copa

1.1. Victoria por defecto/No presentado

Una vez hayas intentado contactar sin éxito con tu oponente durante los primeros 15 minutos del partido, puedes solicitar la victoria por defecto. La administración se encargará de gestionar dicha victoria.

1.2. Caídas de jugadores

Si un jugador pierde su conexión durante una batalla en marcha, perderá esa batalla.

•**Nota:** un partido consiste en un máximo de 3 batallas.

El jugador tiene 5 minutos para reconectarse después de su pérdida de conexión, en caso contrario perderá el partido completo.

2. Reglas de partido

2.1. Configuración de competición

- **Formato:**1on1
- **Tiempo de juego:**3 minutos
- **Modo:**Mejor de 3

2.2. Lista de clanes oficiales

Estos son los clanes oficiales de ANIMAYO 2018

- ANIMAYO 1 #242424
- ANIMAYO 2 #7896321
- ANIMAYO 3 #7845U37

2.3. Mazos y cartas

Los jugadores pueden usar cualquier carta que deseen en su mazo. Un jugador puede cambiar su mazo entre las batallas.

2.4. Mazos y Batallas amistosas

Para cada partido al mejor de 3, cada jugador necesita enviar una invitación de batalla amistosa.

- El jugador de la izquierda en la página de partido creará la primera petición de batalla.
- El jugador del lado derecho se encargará de crear la segunda petición de batalla amistosa
- El jugador del lado izquierdo creará la tercera batalla si fuese necesario.

2.5. Empate

En caso de empate se determinará el ganador de la batalla en base a la suma de la vida total de cada una de sus estructuras. Es decir, el jugador que tenga más vida respecto al rival ganará la batalla. En el caso de que habiendo hecho el recuento hay un empate en vida deberá jugarse una nueva partida para determinar el ganador.

3. Soporte/Protesta

Podrás ponerte en contacto con la administración en cualquier momento. La administración te atenderá lo antes posible.

3 1. Administración

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y las normas de la organización del torneo, administradores y árbitros. Todas las decisiones son irrevocables salvo en las que se pueda apelar. Las conversaciones entre los administradores, árbitros y los participantes son confidenciales.